

Конспект занятия

Интерактивная игра-викторина «В гостях у сказки»

Цель: Закрепление знаний детей о содержании русских народных и авторских сказок через игровую деятельность.

Задачи:

Развивать логическое мышление, память и внимание.

Активизировать словарный запас.

Воспитывать интерес к чтению и русской культуре.

Формировать навыки командного взаимодействия (если дети делятся на команды).

Возрастная группа: Старшая или подготовительная группа детского сада (5–7 лет).

Оборудование: Компьютер, проектор/экран, презентация Microsoft PowerPoint.

Структура презентации PowerPoint

Для удобства навигации создайте слайды со следующими макетами:

Слайд 1: Титульный

Заголовок: В гостях у сказки / Волшебная викторина.

Изображение: Красивая иллюстрация волшебного леса или замка.

Текст ведущего: Здравствуйте, ребята! Сегодня мы отправляемся в путешествие по страницам ваших любимых книг. Мы будем отгадывать загадки, узнавать героев и вспоминать их приключения.

Слайд 2: Правила игры

Заголовок: Как мы будем играть?

Блок 1: Я буду показывать вам картинку или задавать вопрос. Ваша задача — поднять руку и ответить.

Блок 2: За каждый правильный ответ вы получаете волшебную звездочку (на доске можно вести счет фишками).

Блок 3: Главное правило — не выкрикивать с места, а отвечать по очереди.

Слайд 3-4: Блок «Узнай героя» (Разминка)

Слайд 3: Вопрос: Кто это? Он живет в доме из снега и льда, у него есть внучка-девочка и верный друг-песец.

Картинка: Изображение Деда Мороза.

Слайд 4: Вопрос: А эта героиня дружила с семьей маленьких гномов и сбежала от злой мачехи.

Картинка: Белоснежка.

Слайд 5-6: Блок «Чей предмет?»

Слайд 5: Вопрос: Кому принадлежат эти предметы? Золотой ключик, азбука и холст.

Картинки: Показать изображения предметов отдельно.

Ответ: Буратино.

Слайд 6: Вопрос: А если я покажу самовар, бублики и гармонь?

Картинки: Предметы из сказки "Муха-Цокотуха" или "Мойдодыр".

Ответ: Муха-Цокотуха или Мойдодыр.

Слайд 7-8: Блок «Сказочные ситуации»

Слайд 7: Вопрос: В какой сказке герой катался на печи?

Анимация: Картинка Емели на печи может двигаться при нажатии.

Ответ: «По щучьему веленью».

Слайд 8: Вопрос: Какой герой пел песенку: «Я от бабушки ушел, я от дедушки ушел...»?

Встроенный звук: При клике на текст вопроса звучит отрывок песни.

Ответ: Колобок.

Слайд 9: Физкультминутка «Мы шагаем по сказке»

Заголовок: Устали сидеть? Давайте отдохнем!

Инструкция: Если я назову доброго героя — вы хлопаете в ладоши.

Если злого — топаете ногами.

(Ведущий называет героев: Баба Яга (топают), Василиса Прекрасная (хлопают), Кот в сапогах (хлопают), Серый волк (топают) и т.д.).

Слайд 10-11: Блок «Найди лишнее»

Слайд 10: Задание: На экране три картинки: репка, колобок, теремок. И одна лишняя — избушка на курьих ножках.

Вопрос: Что здесь лишнее и почему?

Интерактивность: Дети должны объяснить свой выбор.

Слайд 11: Задание: Три поросенка, волк, лисичка-сестричка. Лишний — волк (он отрицательный персонаж, остальные — главные герои одной сказки).

Слайд 12: Финал

Заголовок: Молодцы!

Текст: Вы отлично справились со всеми заданиями! Вы настоящие знатоки сказок.

Итог: Подсчет «звездочек». Объявление победителей (можно вручить грамоты или маленькие призы)

Слайд 13: Спасибо за игру!

Простое изображение: Улыбающийся солнышко или букет цветов.

Текст: До новых встреч в мире сказок!

