

**Квест-игра по станциям:
“Реалити-шоу 7я”**

**Воспитательные практики в деятельности классного руководителя,
направленные на сплочение коллектива класса через игры и
тренинги на командообразование.**

**Подготовила:
Классный руководитель 5 «а» класса
МАОУ «Полесская СОШ»
Мошнова К.Ф.**

Пояснительная записка

Основная идея: заключается в том, чтобы показать, насколько важна поддержка, сплоченность и взаимопонимание внутри семьи. Участники игры в реалити-шоу сталкиваются с различными испытаниями, которые проверяют их способность работать в команде, решать конфликты, поддерживать друг друга и преодолевать трудности.

Игра стремится показать зрителям и участникам, что настоящая связь в семье может преодолеть любые препятствия и сделать их сильнее. Через совместные действия, общение и взаимодействие участники могут научиться ценить и поддерживать друг друга, раскрывая новые грани взаимоотношений и осознавая важность семейных ценностей.

Таким образом, основная идея игры «Реалити-шоу 7я» - вдохновить участников и зрителей на осознание важности семьи, на умение решать конфликты мирным путем, на развитие сплоченности и взаимопонимания. Эта игра призвана подчеркнуть, что семейные отношения - это не только вызовы, но и источник силы, поддержки и любви, которые делают нас лучше и справедливее.

Цель: развитие навыков командной работы и сотрудничества среди участников для отработки моделей совместного достижения целей, повышение статуса таких ценностей, как сплоченность, доверие, поддержка и понимание.

Актуальность игры - ценностно-смысловое наполнение практики: заключается в том, что она позволяет участникам и зрителям окунуться в атмосферу соревнований, интриг и эмоциональных моментов, которые сопровождают семейные (априори самые крепкие) отношения. "Реалити-шоу «7я» ставит акцент на важности семейных ценностей, взаимопонимания и поддержки, а также на необходимости преодоления сложностей вместе, что делает игру увлекательной и познавательной для всех участников. Одним из важных элементов необходимости соревновательного момента является подсознательное желание каждого из участников стать лучшим; при этом, необходимость командной работы, уделение внимания каждому из «членов семьи» во время выполнения конкурсных заданий и отсутствие личных номинаций позволяет развивать эмпатию, понимать, что в команде (семье) успех зависит от включённости каждого в решение проблем.

Задачи:

1. Акцентировать внимание роли командной работы для благополучия всего коллектива на примере семейных ценностей.
2. Развить навыки командной работы, акцентируя внимание на необходимости поддержки, эмпатии.

3. Отработать практические навыки поиска компромиссов в решении конфликтов.

4. Создать весёлую атмосферу для благополучного эмоционального состояния во время образовательной части игры.

Участники Воспитательной практики: ученики 5 «а» класса в количестве 25 человек

Оригинальная идея Воспитательной практики

Идея практики - **перенести формат реалити-шоу в образовательное пространство**, где «семья» и «дом» становятся метафорами сплочённого класса или команды, а домашние заботы и задания - тренингом командной работы и эмоционального взаимодействия. Ключевой ход - отсутствие личных номинаций: ценность не в «лучшем игроке», а в том, как семья команда вместе решает бытовые и креативные задачи, поддерживает каждого и проявляет эмпатию.

Подготовительный этап	Подготовка помещения и локаций («кухня», «гардероб», «постирочная» и др.), реквизита, материалов для заданий, техники (ноутбук, колонка). Разработка бланков карточек заданий, «мусорных» мешков, «ключей», «лайков» и системы фиксации результатов.
Вводный этап	Объявление ведущими начала реалити-шоу «7я», розыгрыш семей-команд по фамилиям. Объяснение цели и правил: «один за всех и все за одного», сбор лайков вместо индивидуального счёта
Реализация воспитательной практики	Команды свободно перемещаются по локациям в течение 1 часа, выполняя задания: приготовление бутерброда-рожицы; сортировка вещей по значкам; рисование нарядов членам семьи; поиск письма и расшифровка инструкции; создание детской поделки; посадка рассады; дедуктивные и технические задания.

	За каждую успешно выполненную локацию команда получает «лайк»; фиксируется качество и сплочённость работы.
Заключительный этап	Рефлексия, подсчёт лайков, объявление победившей семьи. Ведущие акцентируют внимание на том, как проявлялись: поддержка, поиск компромиссов, забота о каждом участнике, командное решение конфликтов. Обсуждение параллелей между «игровой семьёй» и реальным классом.

Ожидаемые результаты:

Формирование навыков командной работы и сотрудничества; развитие эмоциональной культуры; создание благоприятного психологического микро - климата в классе.

Данная воспитательная практика встраивается как событийная форма социального и нравственного воспитания: она опирается на игровую и квестовую парадигму, которая особенно эффективна в выбранном (среднем) школьном возрасте, так как активизирует мотивацию и присутствие эмоционального переживания. Также может стать дополнением системы внеурочной деятельности и классных часов.

Сценарий

(Все ведущие общаются не только с участниками реалити-шоу, но иногда говорят в воображаемую камеру)

Начало на улице.

Ведущий 1: Добро пожаловать в захватывающее реалити-шоу "7-я"! Здесь каждая семья в поиске признания и главного приза должна пройти через целый ряд испытаний, проверяющих их сплоченность, смекалку и выдержку. В этой игре победит то семейство, которое не только преодолеет все преграды, но и докажет, что семья - один механизм, где один за всех и все за одного!

Ведущий 2: Сейчас ваша задача взять из мешочка бумажку на которой написана фамилия вашей семьи.

- *Участники по очереди подходят и вытягивают бумажку с фамилией (на бумажке фамилии Ивановы, Петровы, Сидоровы, Смирновы), после этого делятся на команды по фамилиям.*

Ведущий 1: Добрый вечер, уважаемые зрители, и добро пожаловать на испытание семейных уз! Сегодня у нас начинается уникальное реалити-шоу "7-я"! Да, вы не ослышались, именно семьи будут бороться за титул лучшей, за главный приз и, конечно же, за ваше признание!

Ведущий 2: У каждой семьи, есть свой дом и вы не исключение. но случилось так, что кто-то из членов вашей семьи случайно потерял ключ, когда выбрасывал мусор. Ваша задача среди мусора найти ключ и открыть ваш дом.

- **Локация "Ключ"**

Реквизит: мешок с "мусором" (ключ, пакет, фантики, бумажки, упаковки и т. п.), мешков по количеству команд.

Задача: найти ключ от дома (открывает доступ к локации) для прохождения дальнейшего квеста.

Ведущий 1: Молодцы! Все семьи справились с первым испытанием! Дальше мы с вами отправляемся делать повседневные семейные дела. Но не думайте, что повседневные дела такие простые. Вы должны работать сообща и идти к победе!

Ведущий 2: Как мы знаем в каждой семье много домашних хлопот. В вашем доме много локаций и ваши родственники оставили подсказки по выполнению заданий на каждой локации.

Ведущий 1: Ваша задача выполнить задания и получить свой лайк, который приведет вас к победе! Как только вы выполните задание на локации, вы звоните в колокольчик и мы идем проверять выполненное задание!

Ведущий 2: Мы ведем рейтинг за ваши собранные лайки. Кто-то из семей может быстро пройти несколько локаций и получить много лайков, а кто-то может долго застрять на одной.

Ведущий 1: Вы в произвольном порядке ВСЕЙ семьей ходите по разным локациям, которые в этот момент свободны. У вас есть только 1 час на прохождение локаций и сбор своих лайков.

Ведущий 2: Время пошло, а главное помните, что если семья в куче - не страшны и тучи!

Заходят в помещение.

Локации:

1. КУХНЯ

Реквизит: белый хлеб, огурцы, помидор, морковь, майонез, колбаса, сыр, зелень, ножи, доски, овощечистка, перчатки, влажные салфетки, тарелка.

Задача: чтобы ребенок покушал, нужно его заинтересовать и сделать бутерброд с забавной рожицей.

Карточка на локацию для участников:

МММ ВКУСНЕНЬКО

Обычный прием пищи для ребенка – скука темная. А вот если добавить туда яркие вкусы и ЭМОЦИИ, то всё заиграет новыми красками!

2. ПОСТИРОЧНАЯ

Реквизит: корзина с бельем (одеждой).

Задача: рассортировать одежду для стирки на кучки по значкам, нарисованным на одежде.

Карточка на локацию для участников:

БОЛЬШАЯ СТИРКА

В большой семье одежды немало. Но все знают, что нельзя стирать белое с цветным. Вам необходимо отсортировать вещи.

3. ГАРДЕРОБ

Реквизит: бумажные заготовки с изображением членов семьи, карандаши/фломастеры

Задача: Нарисовать наряд своему члену семьи для выхода в свет. (В театр/на концерт/в парк развлечений...)

Карточка на локацию для участников:

ИЗ ГРЯЗИ В КНЯЗИ

Настало время собираться в свет. Подберите себе подходящий наряд.

4. ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК

Реквизит: "Почтовый ящик" из коробки, наполнение ящика (реклама, счета, письмо от родственника)

Задача: разобрать накопившийся в почтовом ящике беспорядок, а также найти письмо от родственника. Письмо содержит номер, по которому игрокам нужно позвонить, чтобы получить инструкции, для получения рассады для станции ОГОРОД)

Карточка на локацию для участников:

А ЧТО МЫ ТАКИЕ ДОЛГИЕ, КАК ПОЧТА РОССИИ?

В ваш почтовый ящик пришло новое письмо. Проверьте, может там что-то важное.

5. ПОДЕЛКА В САДИК

Реквизит: каштаны, жолуди, пластилин, нитки, зубочистки (типичные материалы для создания детской поделки в саду)

Задача: создать для младшего ребенка поделку в детский сад.

Карточка на локации для участников:

ПАЛКА, ПАЛКА, ОГУРЕЧИК

Десять вечера. К вам подходит ребенок и говорит, что надо сделать поделку на завтра в садик. Знакомо? Давайте поможем бедолаге.

6. ОГОРОД

Реквизит: тетрапаки из-под кефира/молока, семена (после прохождения станции ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК)

Задача: обрезать тетрапаки, посадить "рассаду" для огорода

Карточка на локации для участников:

ЖИЛИ У БАБУСИ

Главные задачи семьи — вырастить её, построить дом и посадить свое дерево. Семья - есть, дом - есть, дело за деревом!

7. ГАЗЕТЫ

Реквизит: газеты, бумага для дешифровки (прорези в местах нужных слов)

Задача: найти страницу, к которой подойдет дешифратор, чтобы разгадать спрятанную фразу.

Карточка на локации для участников:

МЕЖДУ СТРОК

Наш любимый дедушка снова запамятовал. Но перед тем, как потерять, кое-что очень важное, он читал газеты. Может подсказка находится в них?

8. КОВЁР

Реквизит: распечатка со стерео - картинкой.

Задача: найти зашифрованный знак

Карточка на локации для участников:

ВИДИШЬ СУСЛИКА? А ОН ЕСТЬ

Все мы любим разглядывать ковер перед сном. Давайте узнаем, что же там спрятано.

9. КОНСТРУКТОР

Реквизит: электромагнитный конструктор.

Задача: собрать конструктор так, чтобы получился один из вариантов прибора: включатель/выключатель лампочки, радиостанция, вентилятор.

Карточка на локации для участников:

ЛАМПОЧКА, ГОРИ!

Это мастерская нашего папы. Он тут изобретает разные штучки и чинит разные приборы.

Заключительный этап.

Ведущий 1: Уважаемые зрители, и вот подошел к концу наш напряженный путь семейных испытаний. Сегодня мы видели настоящие чудеса сплоченности, смекалки и выдержки от наших участников. Каждая семья прошла через огонь и воду, показав не только свою силу, но и подлинное единство, которое может победить любые препятствия.

Ведущий 2: Но пришло время объявить итоги. Итак, дамы и господа, у нас есть победители! Эта семья показала выдающиеся результаты, проявила истинное единение душ и сердец в борьбе за звание лучшей семьи в нашем шоу. Они собрали больше всего лайков, выполнив большее количество домашних дел. Поздравляю вас с заслуженной победой!

- *Сладкий приз*

Ведущий 1: Спасибо всем семьям за участие, за вашу честность, стойкость и за то, что вы доказали, что настоящая поддержка и любовь близких - это самое ценное в жизни. Надеюсь, что для многих из вас это стало не просто игрой, а настоящим путем к пониманию, согласию и согласованности в семейных отношениях.

РЕАЛИТИ-ШОУ

7я

Добро пожаловать домой



ВИДИШЬ СУСЛИКА? А ОН ЕСТЬ!

ВСЕ МЫ ЛЮБИМ РАЗГЛЯДЫВАТЬ КОВЕР НА
СТЕНЕ ПЕРЕД СНОМ. ДАВАЙТЕ УЗНАЕМ,
ЧТО ЖЕ В НЕМ СПРЯТАНО.



ЛАМПОЧКА, ГОРИ!

ЭТО МАСТЕРСКАЯ НАШЕГО ПАПЫ, ОН ТУТ
ИЗОБРЕТАЕТ РАЗНЫЕ ШТУЧКИ И ЧИНИТ
РАЗНЫЕ ПРИБОРЫ.



ПАЛКА, ПАЛКА, ОГУРЕЧИК

ДЕСЯТЬ ВЕЧЕРА, ПОРА СПАТЬ, А РЕБЕНОК
ГОВОРIT, ЧТО НАДО СДЕЛАТЬ ПОДЕЛКУ
НА ЗАВТРА В САДИК. ЗНАКОМО?



МММ ВКУСНЕНЬКООО

ОБЫЧНЫЙ ПРИЕМ ПИЩИ ДЛЯ РЕБЕНКА – СКУКА ТЕМНАЯ. А ВОТ ЕСЛИ ДОБАВИТЬ ТУДА ЯРКИЕ ВКУСЫ И ЭМОЦИИ, ТО ВСЁ ЗАИГРАЕТ НОВЫМИ КРАСКАМИ!



БОЛЬШАЯ СТИРКА

В БОЛЬШОЙ СЕМЬЕ ОДЕЖДЫ НЕМАЛО. НО ВСЕ ЗНАЮТ, ЧТО НЕЛЬЗЯ СТИРАТЬ БЕЛОЕ С ЦВЕТНЫМ. ВАМ НЕОБХОДИМО ОТСОРТИРОВАТЬ ВЕЩИ, ПРОВЕРЬ ЗНАЧКИ!



МЕЖДУ СТРОК

НАШ ЛЮБИМЫЙ ДЕДУШКА С НОВА ЧТО-ТО
ЗАПАМЯТОВАЛ. ДО ЭТОГО ОН ДОЛГО
ЧИТАЛ ГАЗЕТЫ. МОЖЕТ ПОДСКАЗКА
НАХОДИТСЯ В НИХ?



ЖИЛИ У БАБУСИ

ГЛАВНЫЕ ЗАДАЧИ СЕМЬИ: ВЫРАСТИТЬ ЕЁ,
ПОСТРОИТЬ ДОМ И ПОСАДИТЬ СВОЕ
ДЕРЕВО. СЕМЬЯ - ЕСТЬ, ДОМ - ЕСТЬ, ДЕЛО
ЗА ДЕРЕВОМ!



ИЗ ГРЯЗИ В КНЯЗИ

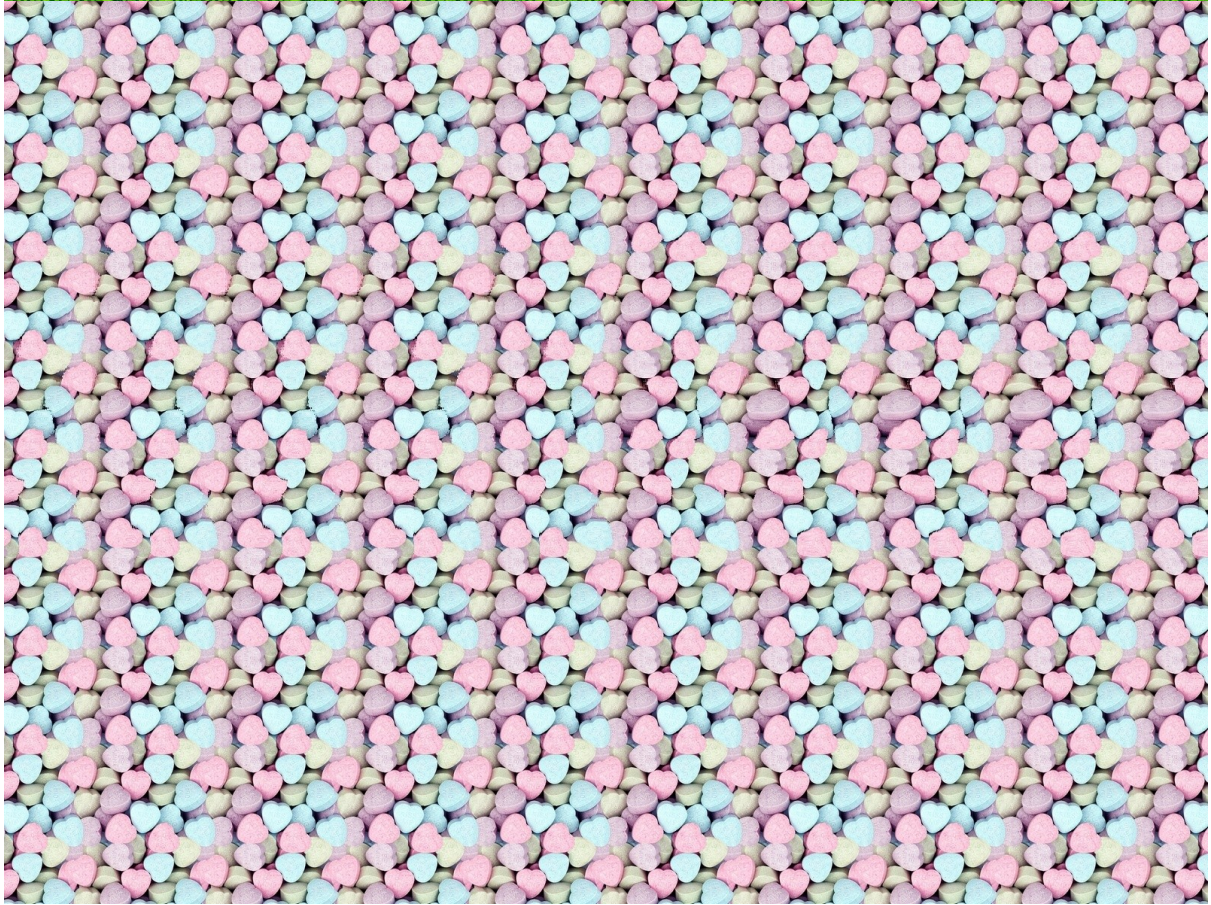
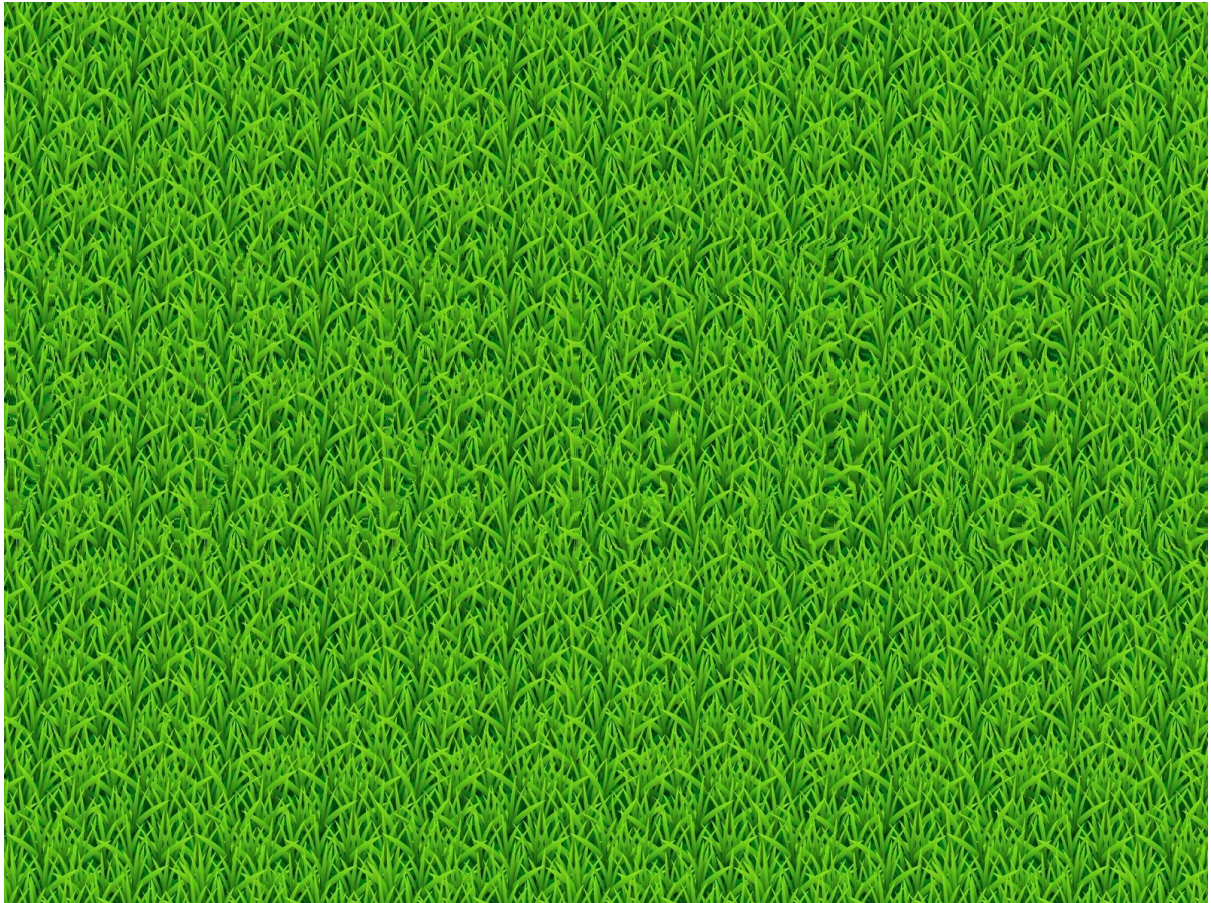
НАСТАЛО ВРЕМЯ СОБИРАТЬСЯ В СВЕТ!
ПОДБЕРИТЕ СЕБЕ ПОДХОДЯЩИЙ НАРЯД

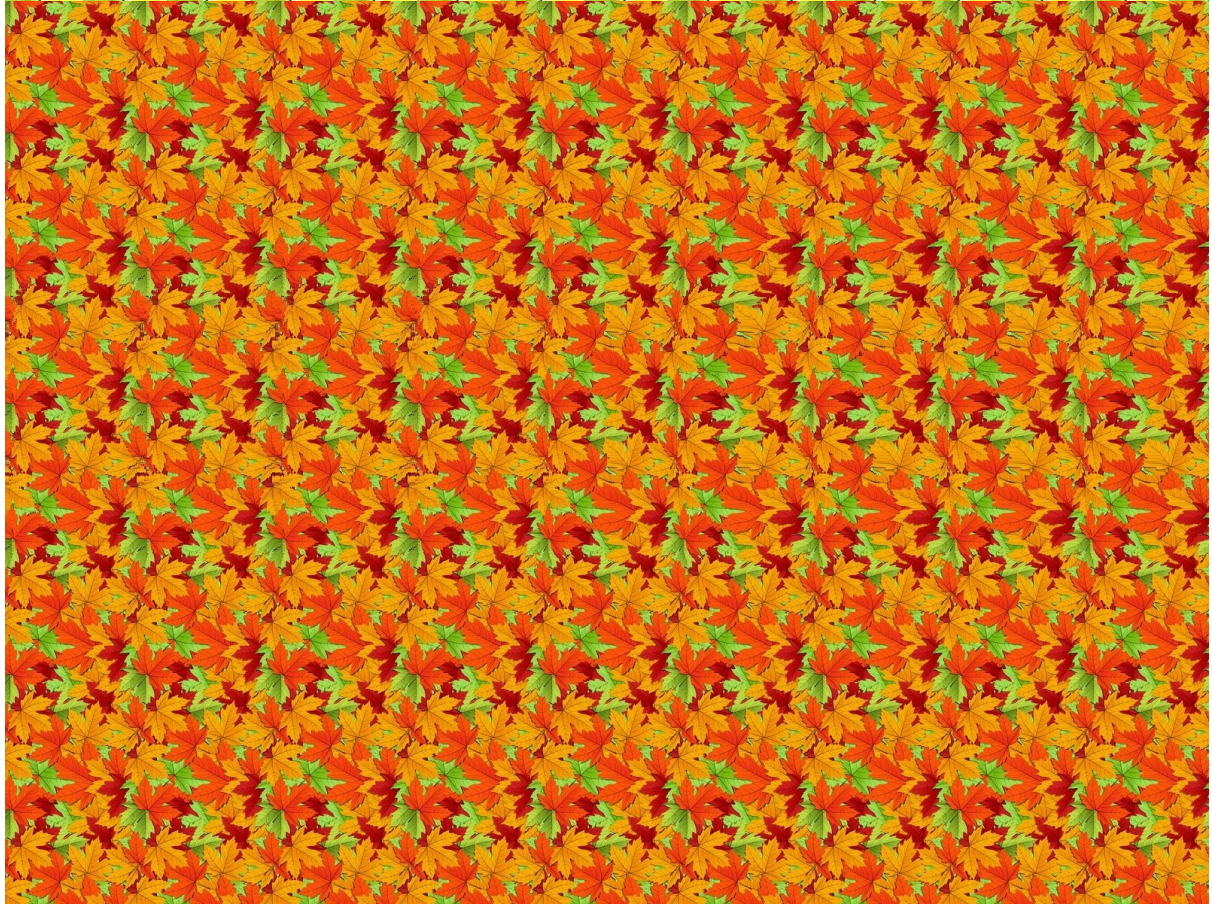


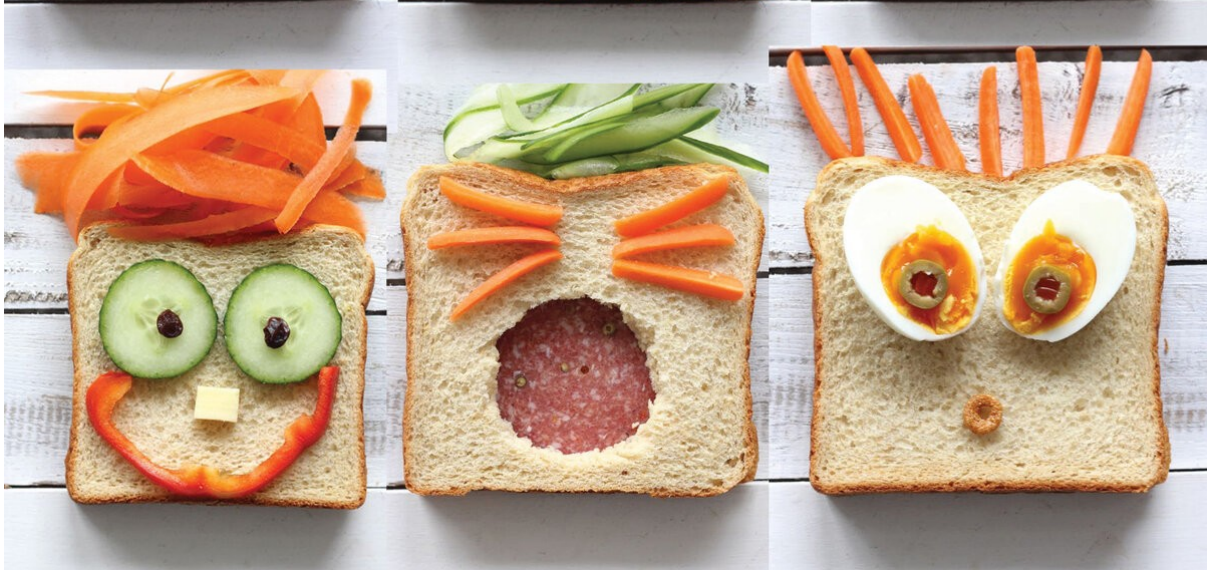
А ЧТО МЫ ТАКИЕ ДОЛГИЕ, КАК ПОЧТА
РОСИИ?

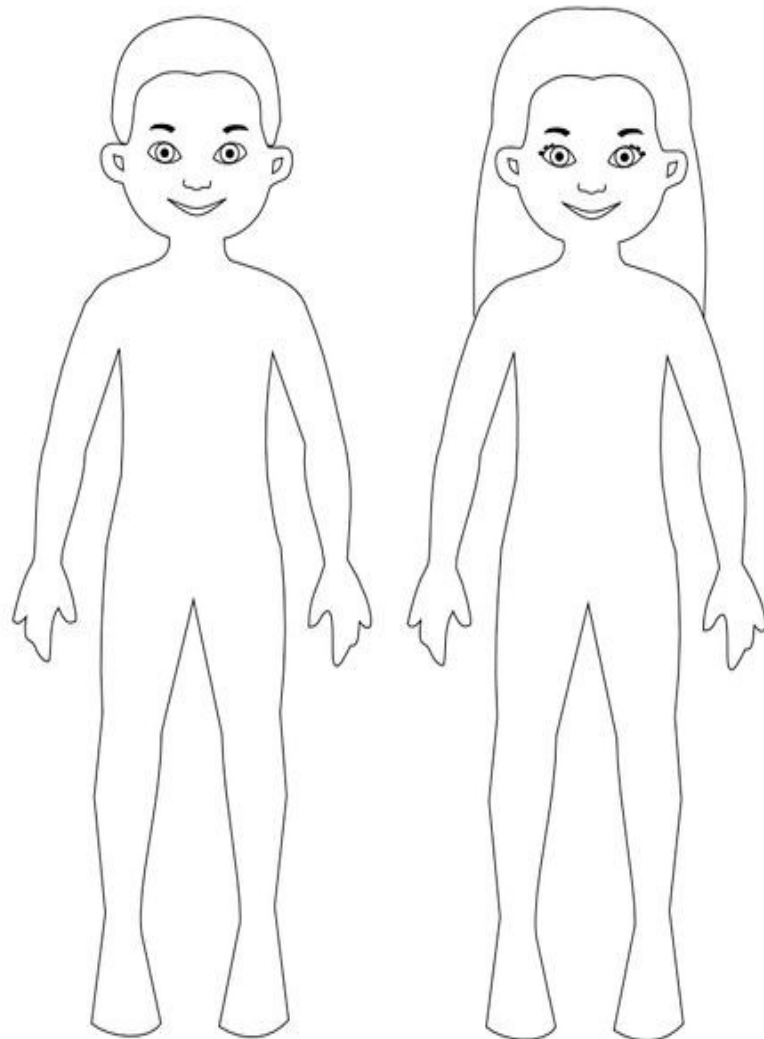
В ВАШ ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК ПРИШЛО НОВОЕ
ПИСЬМО. ПРОВЕРЬТЕ, МОЖЕТ ТАМ ЧТО-ТО
ВАЖНОЕ











* смайл фэйс